

## Revoslot Reglement

Zugelassene Autos:  
Alle derzeit erschienenen

Grundsätzlich werden alle Autos ootB gefahren.

Magnete sind nicht erlaubt.

Es wird der Originalmotor verwendet (Serienmotor RS11 mit 21000 Upm, Banderole muss erkennbar sein)

Die Motorkabel können mit Klebeband oder einem Tropfen Kleber im Chassis fixiert werden.

Es wird mit der Originalübersetzung gefahren (12:33)

Es wird der normale Leitkiel (nicht der für Holzbahnen) bzw. der passende Leitkiel von Slotcarfactory (Art.Nr.: 88020) verwendet

Achsen, Lager und Distanzen:

Die 3mm Achsen, Lager und Achsdistanzen dürfen gegen baugleiche anderer Hersteller getauscht werden (keine Hohl-, Carbon- oder Titanachsen).

Die Gesamtbreite des originalen Radstandes darf nicht geändert werden.

Räder:

Es dürfen nur die passenden Revoslot-Felgen und Reifen verwendet werden.

Die Reifen dürfen geschliffen werden.

Die Vorderreifen dürfen nicht versiegelt werden.

Karosserie:

Karosserien dürfen nicht verändert werden. Spiegel, Auspuff und Scheibenwischer dürfen fehlen.

Die Inlets dürfen nicht verändert werden!

Eigene Lackierungen sind erlaubt

Beleuchtung ist erlaubt aber nicht vorgeschrieben

Gewicht:

Die Karosserien der Fahrzeuge müssen folgende Mindestgewichte aufweisen:

Fahrzeug	Karosserie	Chassis	Gesamt
Marcos LM600 GT	25,5 g	72,5 g	98,0 g
Porsche 911 GT	25,0 g	71,5 g	96,5 g
Toyota Supra GT	24,0 g	74,5 g	98,5 g
Dodge Viper GTS-R	26,0 g	74,0 g	100,0 g
Ferrari 333 SP	29,0 g	77,0 g	106,0 g
Porsche GT1	24,5 g	72,0 g	96,5 g
Ferrari F40	28,0 g	74,0 g	102,0 g
McLaren F1 GTR	26,0 g	75,0 g	101,0 g
Toyota GT-One	24,0 g	79,0 g	103,0 g

Zusatzgewichte zum Erreichen des Mindestgewichtes müssen unterhalb des Armaturenbretts angebracht werden. Die Waage der Rennleitung ist maßgebend.