

Privates 4h Team-Rennen – Sa. 15.Oktober 2022

Ort

Räume der Slotaren Berlin e.V., Saalmanstraße 9, Haus 2 TH4, 13403 Berlin.

Rennablauf - Zeitplan

Treffen um 8:00 Uhr zum Training und einem gemeinsamen Frühstück.

Um 10:00 Uhr Kontrolle der Fahrzeuge offen im Parc fermé inkl. eventueller Ersatzachsen.

11 Uhr Start des Rennen

Die Renndauer beträgt 4h Nettofahrzeit nach Slotlap Anzeige.

Nach 1,5 Stunden wird für eine Stunde die Nachtphase geschaltet.

Um ca. 16 Uhr wird die Zieldurchfahrt erwartet.

Gewonnen hat das Team mit den meisten gefahrenen Runden, insofern die Einzelfahrzeiten eingehalten wurden.

Gleiches gilt für alle Platzierungen.

Bei Rundengleichheit gilt die frühere Zieldurchfahrt.

Teams

Ein Start von maximal 6 Teams ist möglich. Die Teamstärke beträgt mind. 2 Fahrer.

Erlaubte Fahrzeuge / Reparaturen

Es wird mit Carrera GT124 Fahrzeuge aotB ohne Magnete, mit Slotdevil 5062 Motor gefahren (Kennung muss zu sehen sein). Ausschließlich erlaubt sind die „grauen“ PU Reifen von Frankenslot. Diese sind in der Slotarena erhältlich. Sind keine „grauen“ Reifen vorhanden, kann auch mit original Frankenslot Reifen gefahren werden, bei denen die Frankenslot Aufschriften/Logos sichtbar sind.

Das genaue Reglement und die möglichen Fahrzeuge sind auf der Arena-Homepage einzusehen:

<https://slot-arena.de/gt-24>

Es ist nur ein Einsatzfahrzeug pro Team erlaubt. Fahrzeugdefekte sind bei laufendem Rennen zu beheben. Es muss immer dasselbe Chassis und die Karosserie genutzt werden. Defekte Teile wie Platinen, Schwingarme, Achsen, Motoren, usw. können während des laufenden Rennens gewechselt werden. Kleinteile wie Spiegel, Heckspoiler, Lampen gläser dürfen im Ziel fehlen. Großteile wie Motorhauben, Stoßstangen, Inletts + müssen sofort bei Verlust repariert/geklebt/getapet werden.

Die Teams können mit einem Reifensatz die 4h durchzufahren. Es ist den Teams freigestellt die Hinterachse mit dem Motorblock bezüglich „Grippverbesserung“ mehrfach zu wechseln.

Zu reparierende Fahrzeuge sind auf die gekennzeichnete äußere Wechselspur zu fahren und von dort zu nehmen und dort wieder zu starten. Es darf maximal 1 Teammitglied zeitgleich am Fahrzeug arbeiten/schrauben.

Reparaturen haben im zugewiesenen Schrauberbereich je Team stattzufinden. Das Reifen schleifen während des Rennens ist erlaubt. Auch der schnelle Reifenwechsel direkt von der Felge ist im Schrauberbereich des Teams erlaubt.

Das Auftragen von Flüssigkeiten auf die Reifen nach der technischen Abnahme ist verboten.

Einzelfahrzeiten

Das Fahrzeit-Gesamtlimit eines Fahrers richtet sich nach der Fahrerzahl pro Team und ist wie folgt geregelt:

2 Fahrer – Team: Gesamtfahrzeit eines Fahrers mind. 115 Minuten, Gesamtfahrzeit eines Fahrers max. 125 Minuten

3 Fahrer – Team: Gesamtfahrzeit eines Fahrers mind. 75 Minuten, Gesamtfahrzeit eines Fahrers max. 85 Minuten

4 Fahrer – Team: Gesamtfahrzeit eines Fahrers mind. 55 Minuten, Gesamtfahrzeit eines Fahrers max. 65 Minuten

Für jede das Limit überschrittene Minute pro Fahrer, bekommt das Team eine Runde abgezogen. Beim Fahrerwechsel pro Team muss das Fahrzeug auf die äußere Fahrerwechselspur gegenüber der Box gefahren werden und bleibt dort stehen, bis der Handregler übergeben oder gewechselt ist.

Als Wechselzeitpunkt zählt der Reglerwechsel. Dieser muss dann vom ausscheidenden Fahrer an die Zeitenwand geschrieben werden. Es gilt die Zeit in der Slotlap-Software. Die Teams kontrollieren die Fahrzeit untereinander. Während der Reparaturzeiten ist nur ein Fahrerwechsel erlaubt. Auch hier zählt der Wechsel des Handreglers und der Eintrag an der Zeitenwand. Unregelmäßigkeiten sind dem Rennleiter zu melden.

Bonus/Malus-Regelung

Für dieses Rennen gibt es keine teamausgleichende Malusregel.
Die Rennleitung behält sich bis Rennbeginn vor, hier ausgleichend einzugreifen.

Nachtfahrzeit

Es gibt eine Nachtfahrstunde genau nach 1,5h nach Slotlap-Software.

Fairplay

Wer andere Fahrzeuge an Weichen, Innenkurven oder durch Auffahren rauskickt, bekommt eine 3 Sekunden Stopp & Go Strafe, die im Strafzonenbereich der Box abzusitzen ist. Wer die Strafzone überfährt, muss noch einmal in die Box zur 3 Sekunden Strafe. Jede Strafe muss einzeln abgeleistet werden. Ein Tanken ist gleichzeitig mit einer erfolgten 3 Sekunden Stopp & Go nicht erlaubt. Das gekickte Fahrzeug wird in einer kurzen Stoppphase wieder an die alte Position gestellt, damit es keinen Nachteil hat.

Wird beim Tanken die Ausfahrline überrollt, muss das Tanken sofort beendet und aus der Box gefahren werden. Einen Hinweis auf notwendig Tankstops ist weder vom Teammitglied noch von anderen Fahrern oder Gästen erlaubt.

Einsetzer/Rennleiter

Jedes Team stellt in jeder Rennphase einen Fahrzeug- Einsetzer und ist verantwortlich für den zugewiesenen Einsetzerplatz. Ausnahme: Eine Fahrzeugreparatur.

Die Teams, die einen Rennleiter stellen, müssen in dieser Zeit keinen Einsetzer stellen.

Covid-19 Schutz

Wir werden über den Notausgang und dem „Turbolüfter“ eine gute Durchlüftung anstreben und am Eingang für jeden Fahrer /Gast einen Covid-Schnelltest bereitlegen. Dieser Schnelltest ist vor dem Eintritt obligatorisch.

Eine Maskenpflicht gibt es nicht, doch es ist jedem Fahrer freigestellt eine Mund-Nasenschutz zu tragen.

Startgeld

Da es eine private Veranstaltung in der Arena ist, die die Slotarena auch finanziell unterstützen soll, ist pro Fahrer ein Startgeld von 15 € veranlagt. Im Startgeld inbegriffen ist für alle Fahrer das morgendliche Training, der Covid-Schnelltest, das gemeinsame Frühstück und das komplette Rennen.

Bewirtung:

Wir freuen uns auf das gemeinsame Frühstück mit Euch.

Sonstiges

Wer Lust hat kann auch gern am Samstag den 08.Okt. in der Arena an unserer GT24 Rennserie teilnehmen und Erfahrungen sammeln. Natürlich können auch Micha's Trainingstage genutzt werden.

Gerne nehmen wir weitere Anregungen und Ideen zur Verbesserung der Organisation entgegen.